

Министерство культуры и туризма Калужской области
ГБПОУ КО «Калужский областной колледж культуры и искусств»



УТВЕРЖДЕНО:

Приказом №103 от «01» сентября 2023 г.

И.о. директора  Е.Ю. Синюкова

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
ЕН.01. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
(ИНФОРМАЦИОННЫЕ РЕСУРСЫ)

для специальностей СПО

51.02.01 Народное художественное творчество (по видам)

51.02.02 Социально-культурная деятельность (по видам)

Рабочая программа учебной дисциплины разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта (далее – ФГОС) по специальностям среднего профессионального образования (далее СПО) **51.02.01 Народное художественное творчество (по видам), 51.02.02 Социально-культурная деятельность (по видам).**

Организация-разработчик: ГБПОУ КО «Калужский областной колледж культуры и искусств»

Разработчик:

Бердников Сергей Иванович преподаватель ГБПОУ КО «Калужский областной колледж культуры и искусств», г. Калуга

Одобрена Педагогическим советом ГБПОУ КО «Калужский областной колледж культуры и искусств»

Протокол №1 от 31.08.2023 г.

Председатель Педагогического совета _____  Синюкова Е.Ю.

СОДЕРЖАНИЕ

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	стр. 4
2. СТРУКТУРА И ПРИМЕРНОЕ СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	6
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	7
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ «Информационные технологии» («Информационные ресурсы»)

1.1. Область применения программы

Программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальностям СПО **51.02.01 Народное художественное творчество и 51.02.02 Социально-культурная деятельность**

Программа учебной дисциплины может быть использована другими образовательными учреждениями профессионального и дополнительного образования, реализующими образовательную программу среднего (полного) общего образования.

1.2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:

дисциплина входит в математический и общий естественнонаучный цикл ЕН.00.

1.3. Цель учебной дисциплины – знакомство с информационными технологиями, областью их применения (медийное пространство), использование информационных технологий в профессиональной деятельности; привитие устойчивых навыков самостоятельной работы в медиа, воспитание информационной культуры и обучение навыкам информационной безопасности.

В результате освоения учебной дисциплины учащийся должен:

обладать **общими и профессиональными компетенциями**, включающими в себя способность:

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, определять методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Решать проблемы, оценивать риски и принимать решения в нестандартных ситуациях.

ОК 4. Осуществлять поиск, анализ и оценку информации, необходимой для постановки и решения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии для совершенствования профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе, обеспечивать его сплочение, эффективно общаться с коллегами, руководством.

ОК 7. Ставить цели, мотивировать деятельность подчиненных, организовывать и контролировать их работу с принятием на себя ответственности за результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать

повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

ПК 1.7. Применять разнообразные технические средства для реализации художественно-творческих задач.

ПК 3.1. Исполнять обязанности руководителя любительского творческого коллектива, досугового формирования (объединения) социально-культурной сферы, принимать управленческие решения.

ПК 3.2. Планировать, организовывать и контролировать работу коллектива исполнителей.

ПК 3.5. Использовать различные способы сбора и распространения информации с целью популяризации и рекламирования возглавляемого коллектива.

уметь:

- применять персональные компьютеры для поиска и обработки информации, создания и редактирования документов;
- пользоваться компьютерными программами, работать с электронными документами, использовать ресурсы сети Интернет;
- обрабатывать текстовую и визуальную информацию;
- применять мультимедийные технологии обработки и представления информации;
- ориентироваться в медийном пространстве;
- давать задания и составлять планы работы для IT-персонала.

знать:

- теоретические основы построения и функционирования современных персональных компьютеров;
- типы компьютерных сетей;
- принципы использования мультимедиа, функции и возможности информационных и телекоммуникативных технологий, методы защиты информации.
- базовые и прикладные информационные технологии;
- инструментальные средства информационных технологий;
- правила работы в медиасреде и основы информационной безопасности;
- назначение и основные возможности медийных средств;
- правила проведения акций и мероприятий в информационных сетях;
- правила создания и представления информационных материалов для публикации.

1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

максимальной учебной нагрузки обучающегося **54** часа, в том числе: обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося **36** часов; самостоятельной работы обучающегося **18** часов.

2. СТРУКТУРА И ПРИМЕРНОЕ СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	<i>Объем часов</i>
Максимальная учебная нагрузка (всего)	<i>54</i>
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	<i>36</i>
в том числе:	
практические занятия	
контрольные работы	
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	<i>18</i>
в том числе:	
<i>Итоговая аттестация в форме дифференцированного зачета</i>	

2.2. Примерный тематический план и содержание учебной дисциплины ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ИНФОРМАЦИОННЫЕ РЕСУРСЫ

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, практические работы, самостоятельная работа учащихся	Объем часов	Уровень освоения
Тема 1. Введение в теорию и историю медиа.	Содержание учебного материала		
	1 Информация и информационные процессы в природе, обществе, культуре.	6	2
	2 Информационные технологии и средства коммуникации.		
	3 История медиасреды от древних времен до эры пара и электричества.		
	4 Медиа-ресурсы в современном обществе.		
<i>Самостоятельная работа:</i> анализ мультимедиа и интерактивное общение в Интернете		3	
Тема 2. Информационные технологии на службе культуры.	Содержание учебного материала		
	1 Информация, данные, сведения, сообщения и знания (взаимосвязь и понятия).	6	1
	2 Информатизация общества и информационное общество. Информационные организации.		
	3 Информационные ресурсы и технологии в культуре.		
	4 Роль информационных технологий в развитии культуры.		
<i>Самостоятельная работа:</i> поиск информации в Интернете по теме урока.		3	
Тема 3. Технология обработки и хранения информации.	Содержание учебного материала		
	1 Информационные процессы, потребности, ресурсы, продукты и услуги, обеспечение.	6	2
	2 Виды носителей информации. Материалы носителей информации.		
	3 Хранение носителей информации. Обеспечение сохранности информации на различных носителях.		
	4 Негативные компоненты информатизации ("информационный барьер", "информационный шум", вирусы, интернет-мемы и др.).		
<i>Самостоятельная работа:</i> запись и сохранение информации на различных носителях.		3	
Тема 4. Принципы обработки визуальной и звуковой информации.	Содержание учебного материала		
	1 Принципы формирования изображения и звука с помощью цифрового кода.	6	2
	2 Векторная и растровая графика. Области применения.		
	3 Фи-феномен и способы создания эффекта движения на экране.		
	4 Программы для обработки изображения и звука.		

	<i>Самостоятельная работа:</i> поиск информации в Интернете по темам занятий.		3	
Тема 5. Поисковые системы и их возможности.	Содержание учебного материала			
	1	Что такое поисковые системы и как они работают.	6	3
	2	Индексные поисковые системы, каталоговые системы поиска, метапоисковые системы, специализированные поисковые системы.		
	3	Особенности работы с поисковыми системами, язык запросов.		
	4	Безопасное использование поисковых систем.		
<i>Самостоятельная работа:</i> скачивание информации из различных поисковых систем.		3		
Тема 6. Создание мультимедийного контента.	Содержание учебного материала			
	1	Наиболее востребованный формат мультимедийного контента.	4	3
	2	Техническое задание, как основа мультимедийного контента.		
	3	Размещение и продвижение мультимедийного контента.		
	<i>Самостоятельная работа:</i> мониторинг и анализ мультимедийной среды.		2	
Контрольная работа		2		
Всего:			36/18	

Для характеристики уровня освоения учебного материала используются следующие обозначения:

1. – ознакомительный (узнавание ранее изученных объектов, свойств);
2. – репродуктивный (выполнение деятельности по образцу, инструкции или под руководством)
3. – продуктивный (планирование и самостоятельное выполнение деятельности, решение проблемных задач)

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация программы дисциплины требует наличия учебного кабинета: компьютерного класса.

Оборудование учебного кабинета: персональные компьютеры, объединенные в локальную сеть, с выходом в Интернет.

3.2. Информационное обеспечение обучения

Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основные источники

Интернет-ресурсы:

Ассоциация музейных работников регионов России - <http://www.amr-museum.ru>

Культура и технологии информационного общества - www.evarussia.ru

Музейная ассоциация АДТИТ - <http://www.adit.ru>

Портал музей России - www.museum.ru

Рекомендуемая литература:

- *Бурлаков, М.В.* Adobe Flash CS3: самоучитель / М.В. Бурлаков. – Москва: ООО «И.Д. Вильямс», 2008.
- *Волкова, Т.* 101 спецэффект Photoshop CS3: полное руководство /Т. Волкова. – Москва: Наука и техника, 2008.
- *Гурский, Ю.А.* Corel DRAW X3. Трюки и эффекты (+CD) / Ю.А. Гурский, И.В. Гурская, А.В. Жвалевский. – С.-Петербург: Питер, 2006. – 480 с.
- *Лебедев, Э.И.* Web-дизайн с нуля! (+CD) / Э.И. Лебедев. – Москва: Лучшие книги, 2008. – 336 с.
- *Левчук, Е.А.* Технологии организации хранения и обработки данных.
- Учебное пособие / Е.А. Левчук. – Москва: Высшая школа, 2005.
- *Миронов, Д.Ф.* Компьютерная графика в дизайне: учебник для вузов /Д.Ф. Миронов. – С.-Петербург, 2004.
- *Пономаренко, С.* Adobe Photoshop CS2 в подлиннике / С. Пономаренко. – С.-Петербург: БХВ-Петербург, 2005.
- *Хатсон, Ш.* Photoshop для Web-дизайна/ Ш. Хатсон. – Москва: Кудиц- Образ, 2005.
- *Чебыкин, Р.* Разработка и оформление текстового содержания сайта /Р. Чебыкин. – С.-Петербург: БХВ-Петербург, 2004.

Дополнительные источники

Интернет-ресурсы:

<http://infinculture.blogspot.com/p/blog-page.html>

<http://marsiada.ru/360/2136/1115/2151/>

<http://www.ifap.ru/projects/infolit.htm>

<http://psyfactor.org/lybr.htm>

<http://www.ifap.ru>

<http://www.mediagram.ru>

Дополнительная литература:

Байков В. Интернет от e-mail к WWW в примерах. - СПб.: ВHV, 1996. -208с.

Гончаров А. Самоучитель HTML. - СПб.: Питер, 2001. -240с.

Успенский И. Энциклопедия Интернет-бизнеса. - СПб.: Питер, 2001. -432с.

Шляхтина С. Преимущества использования программ для чтения новостей/Светлана Шляхтина//Компьютер Пресс.

- 2005. - №10

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения самостоятельных работ, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий, проектов, исследований.

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
уметь: <ul style="list-style-type: none">– применять персональные компьютеры для поиска и обработки информации, создания и редактирования документов;– пользоваться компьютерными программами, работать с электронными документами, использовать ресурсы сети Интернет;– обрабатывать текстовую и визуальную информацию;– применять мультимедийные технологии обработки и представления информации;– ориентироваться в медийном	<i>Устный опрос</i> <i>Индивидуальные задания</i> <i>Контрольная работа</i>

пространстве;

- давать задания и составлять планы работы для IT-персонала.

знать:

- теоретические основы построения и функционирования современных персональных компьютеров;
- типы компьютерных сетей;
- принципы использования мультимедиа, функции и возможности информационных и телекоммуникативных технологий, методы защиты информации.
- базовые и прикладные информационные технологии;
- инструментальные средства информационных технологий;
- правила работы в медиасреде и основы информационной безопасности;
- назначение и основные возможности медийных средств;
- правила проведения акций и мероприятий в информационных сетях;
- правила создания и представления информационных материалов для публикации.